

全景广告素材制作指引

具体Gif图及动效可访问：<http://e.qq.com/ads/adfaq/delivery/special/04/> 查看

产品简介：全景广告是一种在信息流中随着用户手机转动而产生画面变化，点击后可查看 360 度全景大图的互动广告形态。这一广告形态充分展示产品特点的同时，也给用户带来前所未有的浏览体验，从而提升广告内容吸引力。

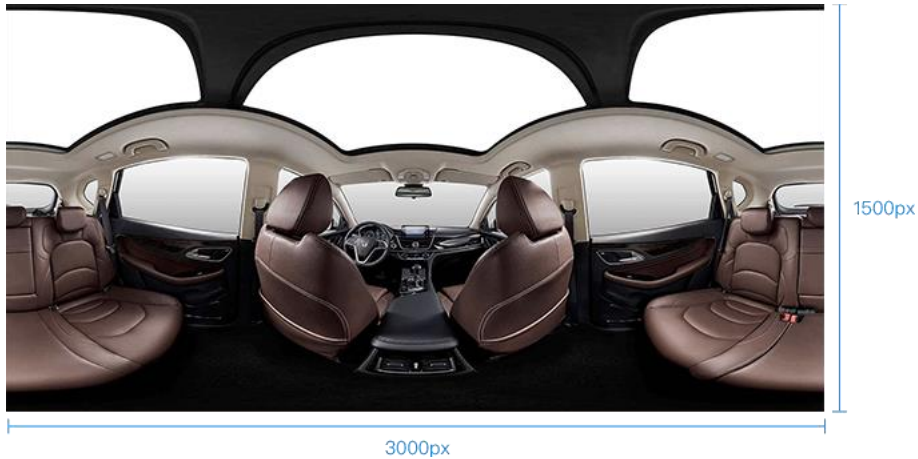
广告效果：

信息流中的小图效果

点击进入全屏大图效果



素材规格：



上传的素材规格为 3000x1500 ，文件大小不大于 5MB，格式为 JPG。

如何制作全景图片素材：

A. 照片类素材，使用全景相机

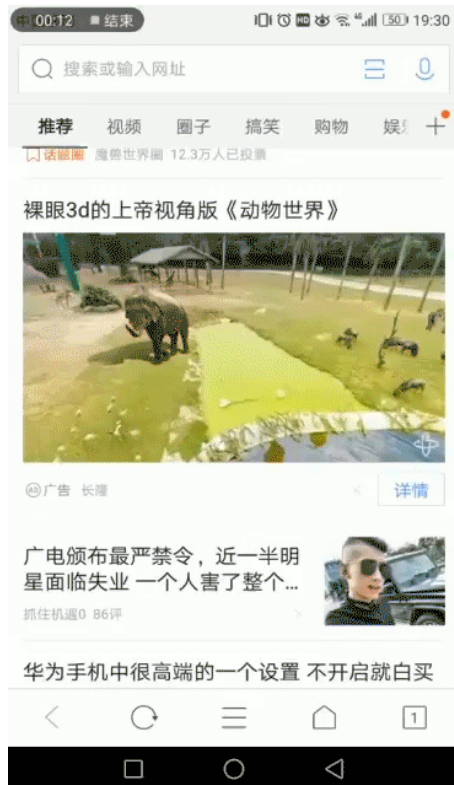


- 对于需要用真实图片展示的场景、产品（如汽车类、房产类、婚纱摄影类等），可使用全景相机进行拍摄来作为广告素材。
- 目前市面上有丰富的全景相机产品可以选用，普遍价格在 1000-2000 元之间。
- 将拍摄后的素材处理为符合规定的规格，即可上传。
- 对于照片类素材，全景相机能够快速有效的生成素材，降低制作成本

生成的全景图片示例：



全景图显示效果示例：

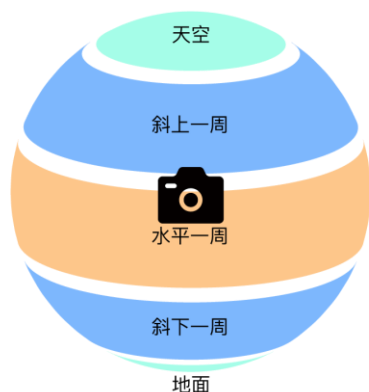


(gif 图请登陆官网页面查看)

B. 图片合成类素材，使用 PT Gui 进行拼接处理

(该方式对素材的数量与质量有一定要求，操作较为繁琐。推荐优先使用其他方式制作全景图。如不具备制作能力，可考虑寻找外包制作。)

1. 需要准备各个角度的照片或图片（如图，一般需要 30 张左右），

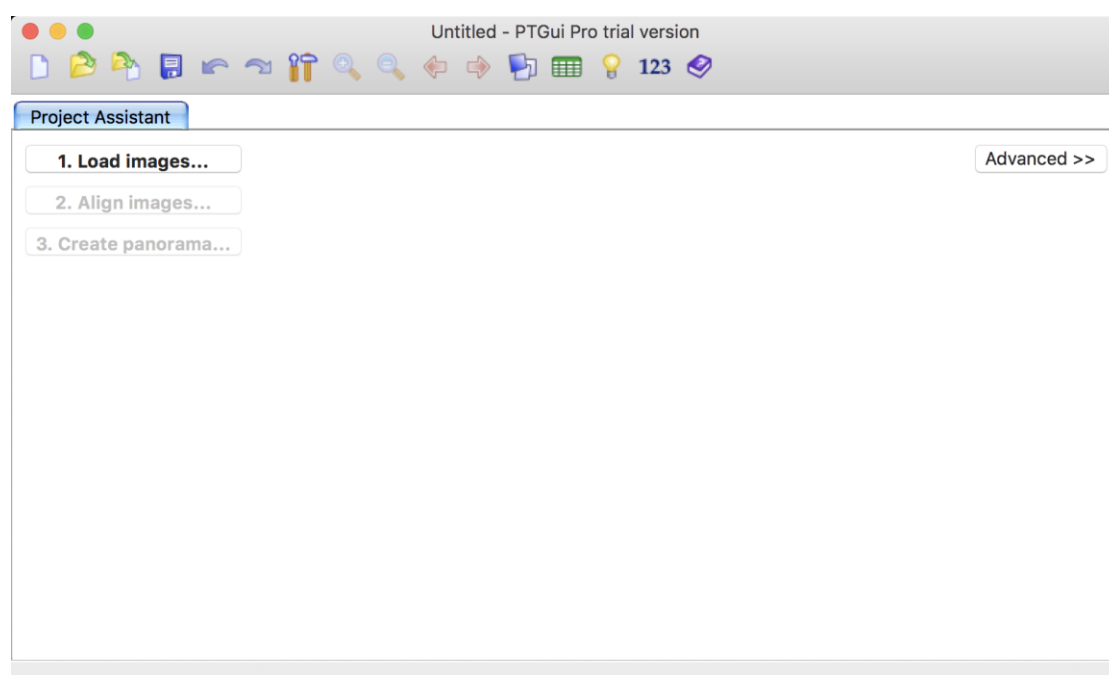


包括水平方向上环绕一圈的照片/图片，上斜角度的一圈照片/图片，下斜角度的一圈照片/图片，天空，地面。且保证拍摄的每张照片/图片与相邻照片/图片有 20%左右的重叠区域（以便程序能较好的进行图片合成）。

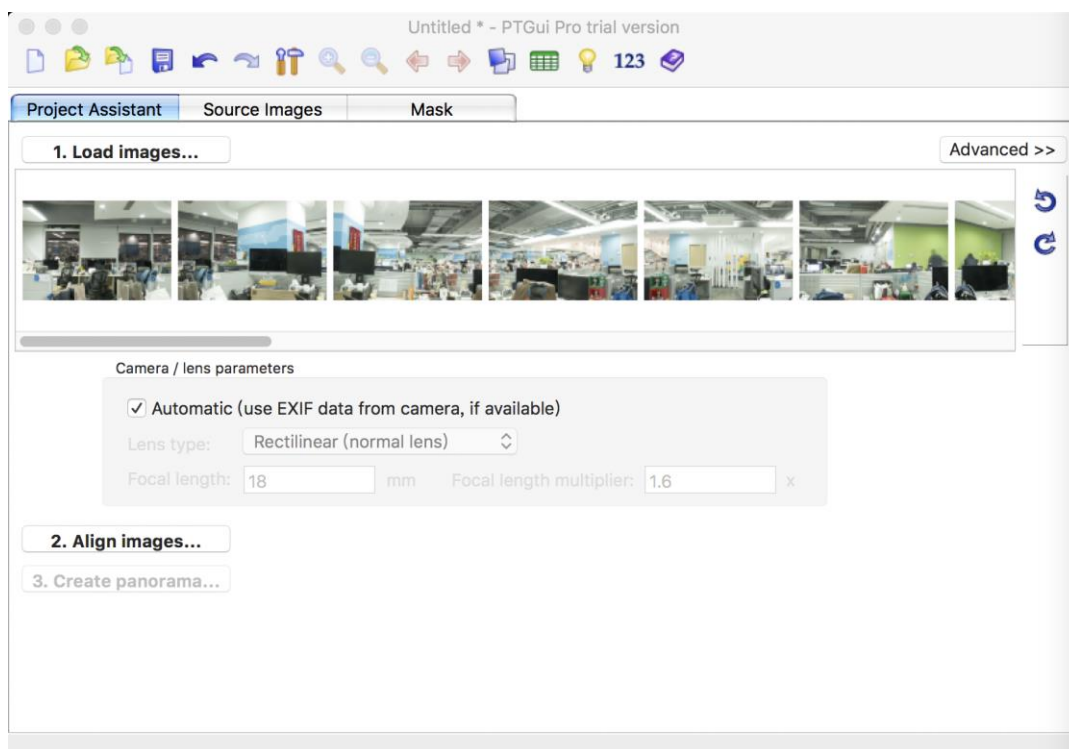
2. 下载电脑软件 PTGui (<https://www.ptgui.com>), 并打开



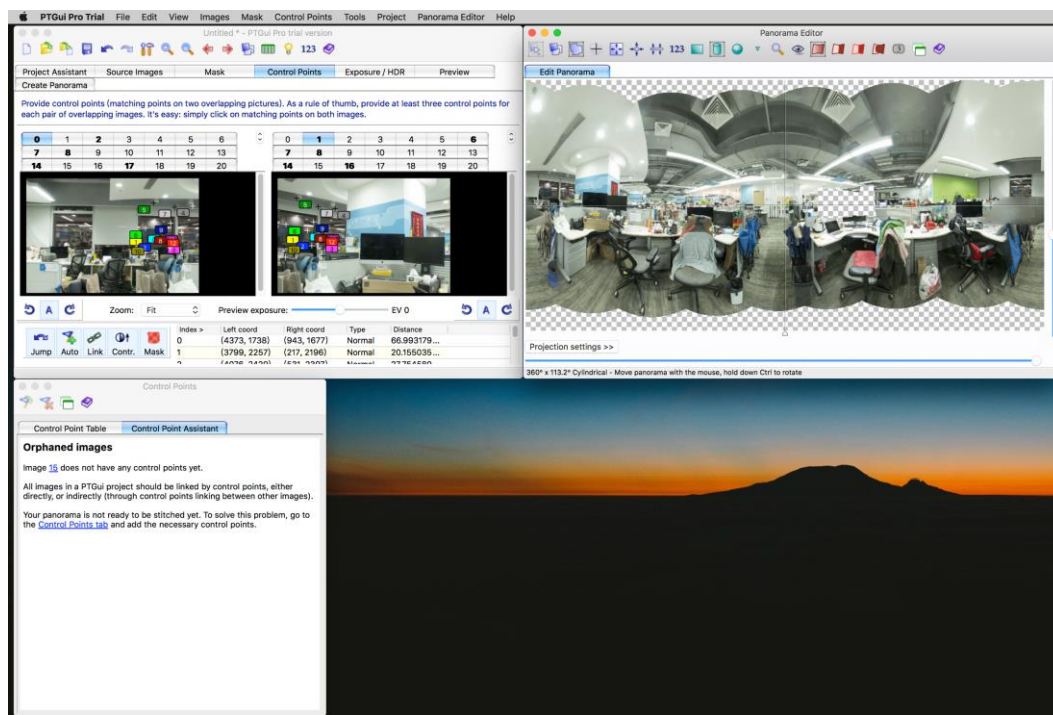
界面如下，点击“1.load Images”，将准备好的素材导入



3. 点击“Align images”，将素材进行合成。

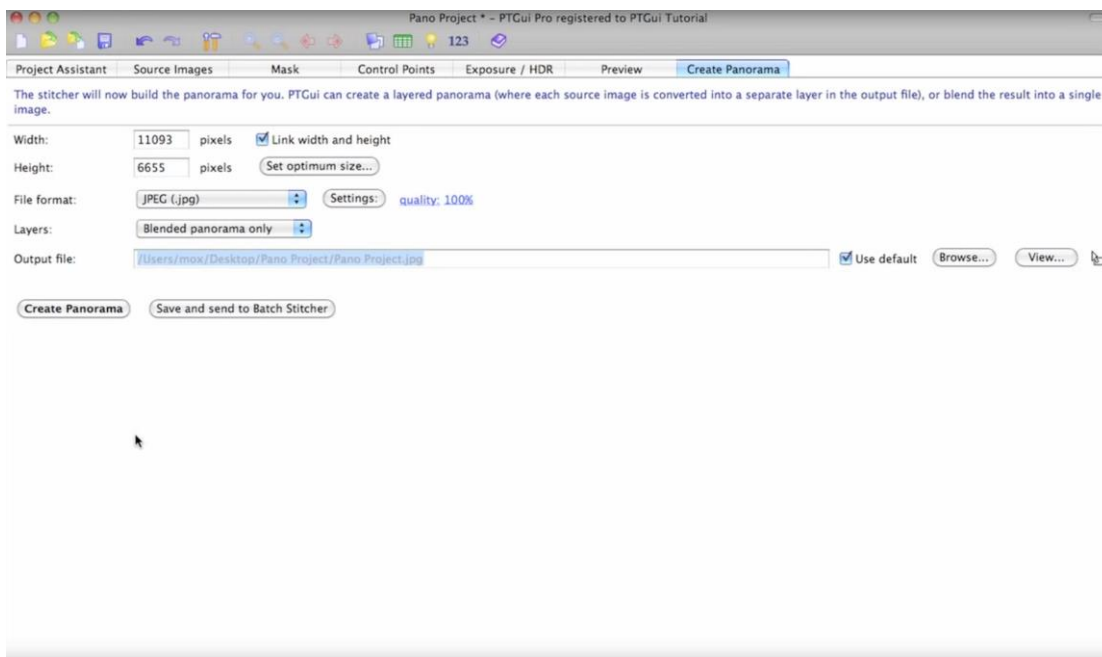


4. 出现素材合成预览界面。同时主界面跳转到“Control Points”栏，这些 Control points 为系统识别的两张照片之间相同的一些点，可以手动调整以达到更好的合成效果，是否需调整可查看“Control point Assistant”面板指示消息。



5. 确认 Control points 调节好，图片衔接无误后，回到主面板

project Assistant 页面，点击“3.Create panorama”按钮，进入到生成全景图参数设置页面



将画面大小设置为规定的 3000x1500 px，格式为 jpeg。然后点击“Create Panorama”按钮，即可导出全景图。

注：详细操作视频可见：<http://www.ptgui.com/videotutorials.html>

生成的全景图片示例：

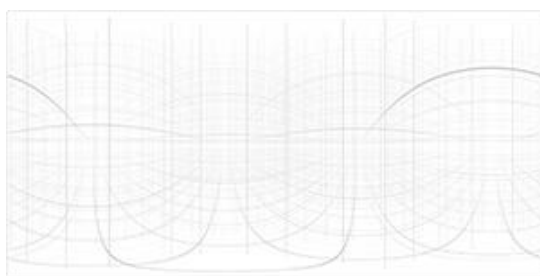


全景图显示效果示例：



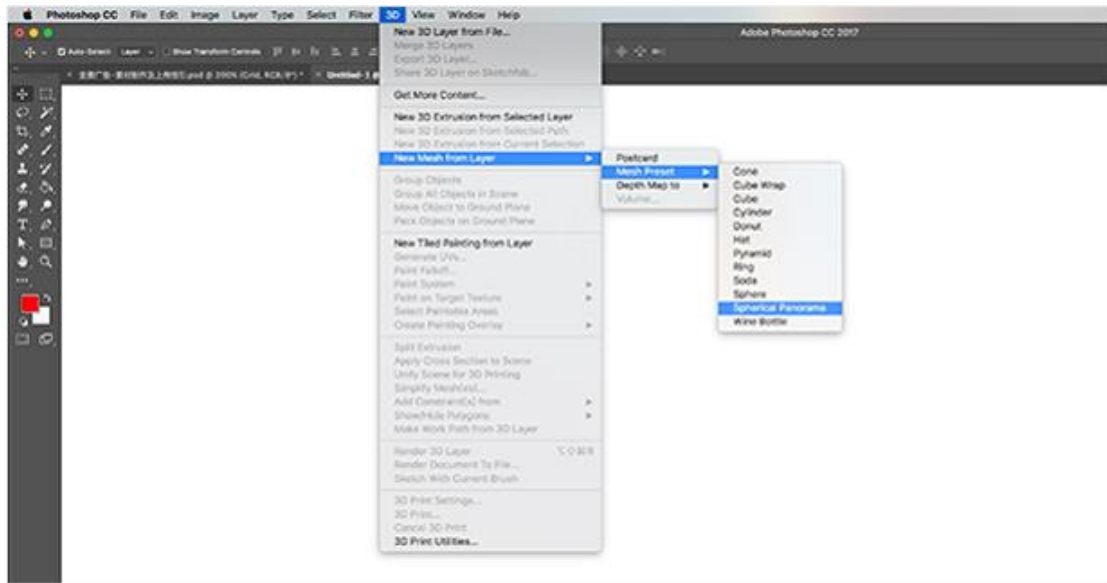
(gif 图请登陆官网页面查看)

C. 绘画类素材，使用 Photoshop 进行绘制



绘制的图片素材（如右图），需符合全景图片的透视网格（如左图）。
具体方法如下：

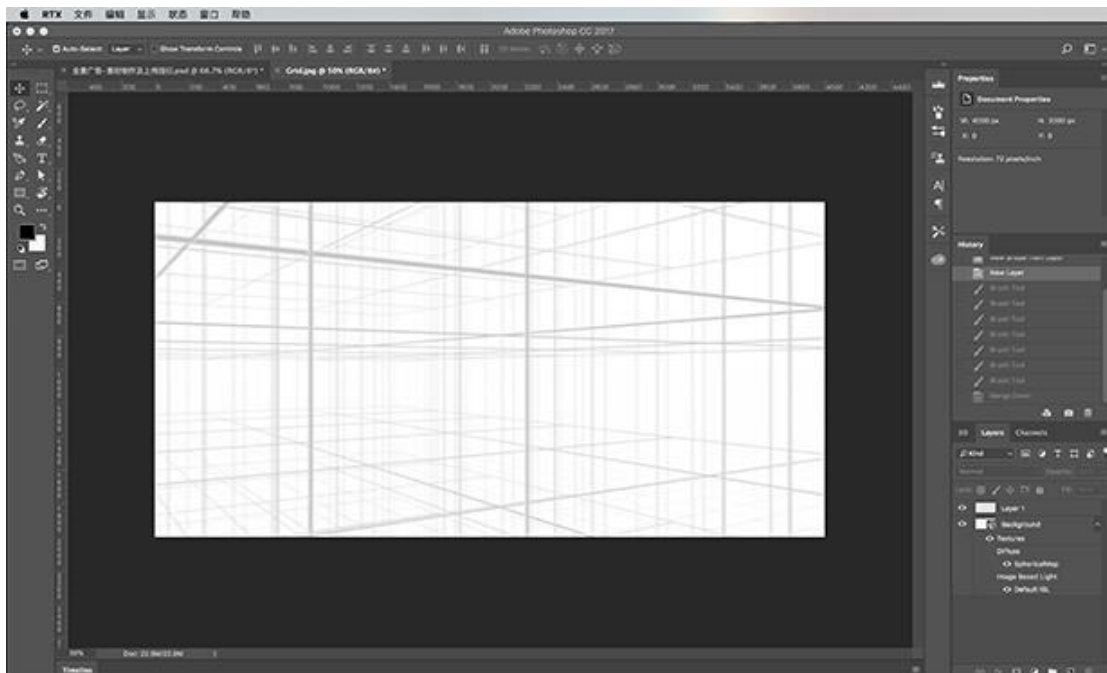
1. 安装并打开 Adobe Photoshop CC 2015.5 及以上版本，创建 3000x1500px 的画布。
2. 导入全景透视网格。[点击下载网格素材](#)
3. 在菜单栏中选择 3D - New Mesh form Layer - Mesh preset - Spherical panprama



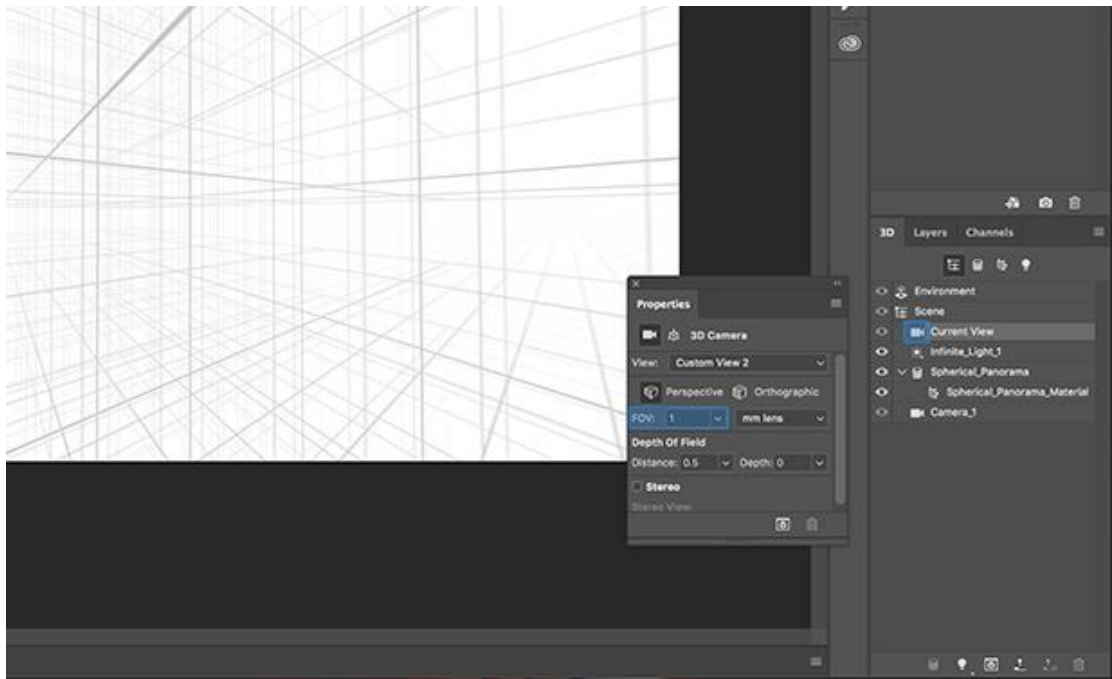
4. 弹窗询问是否切换到 3D 工作空间，选择 No。



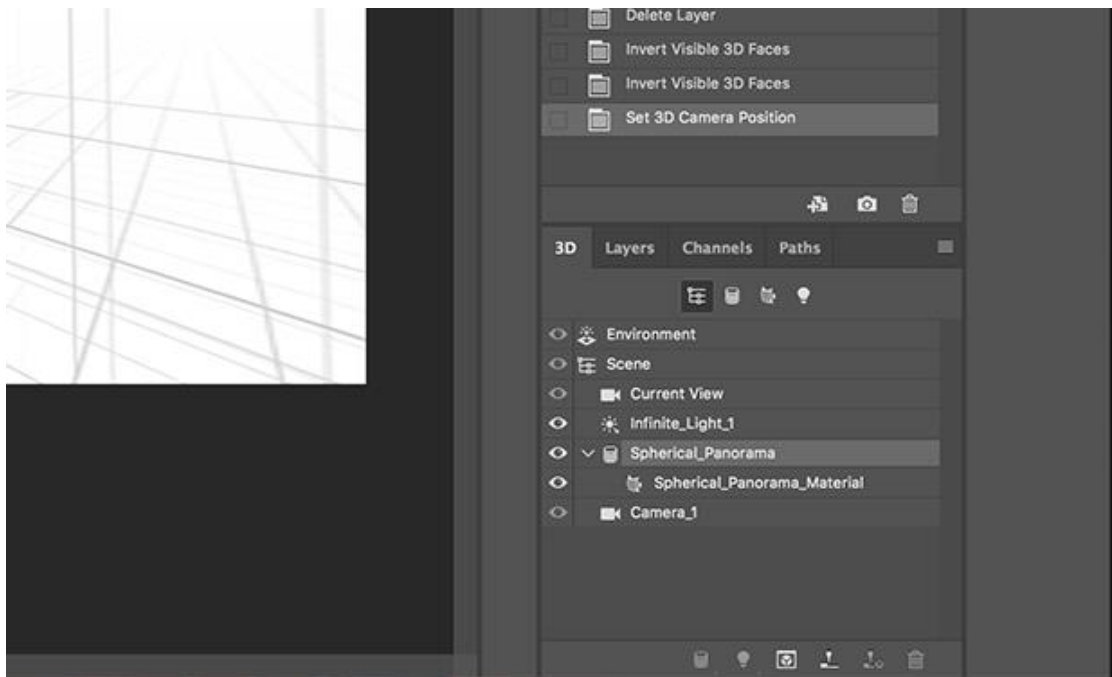
5. 即可根据参考线开始绘制。



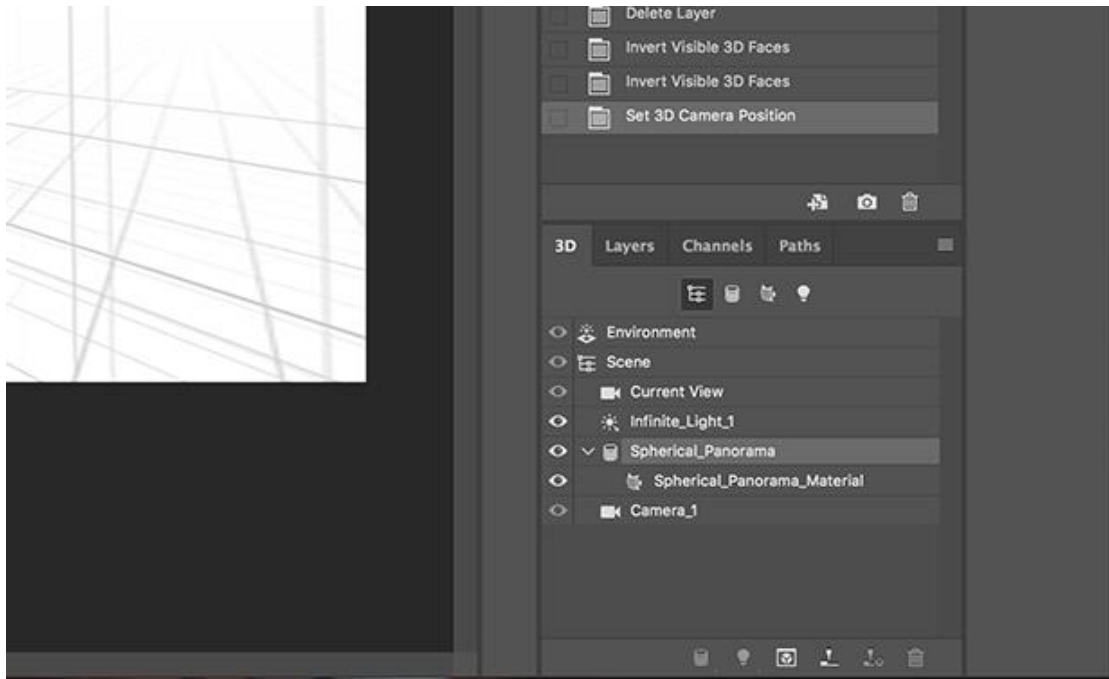
6. 选择 3D 面板，双击 Current View 前的图标，可以调节视角 (FOV)，焦距越小，视角越广。



7. 移动当前可视角度时，需选中 Spherical_Panorama 或 Spherical_Panorama_Material，否则摄像机的位置也会跟随移动。

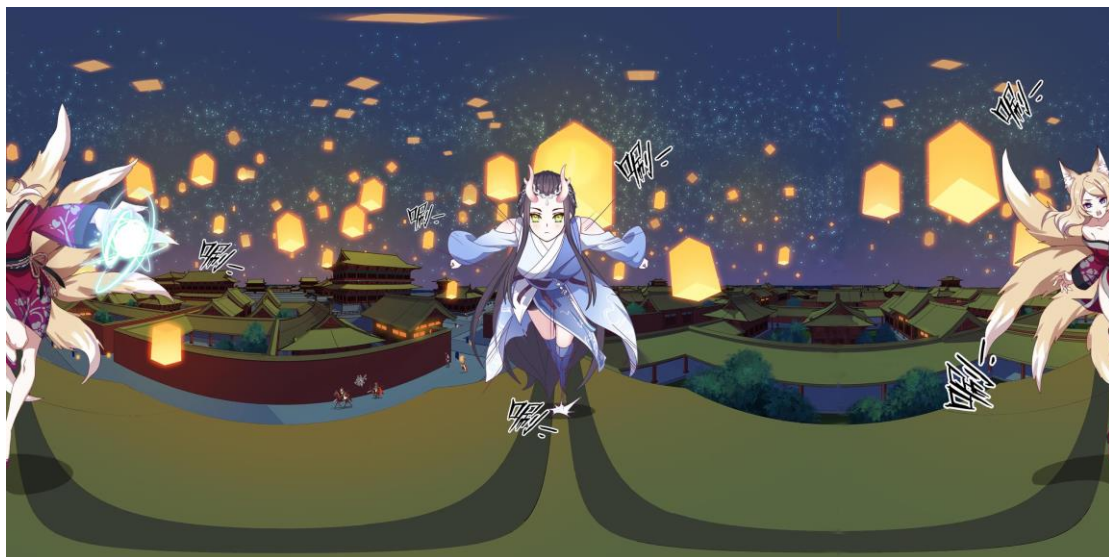


8. 在 3D 面板，双击 Spherical_Panorama_Material 前的图标，然后单击 Diffuse 后小图标，选择 Edit Texture。



9. 点击 Edit Texture 后，会弹出一个新文档，将该文档保存为 JPEG 即可。

生成的全景图片示例：



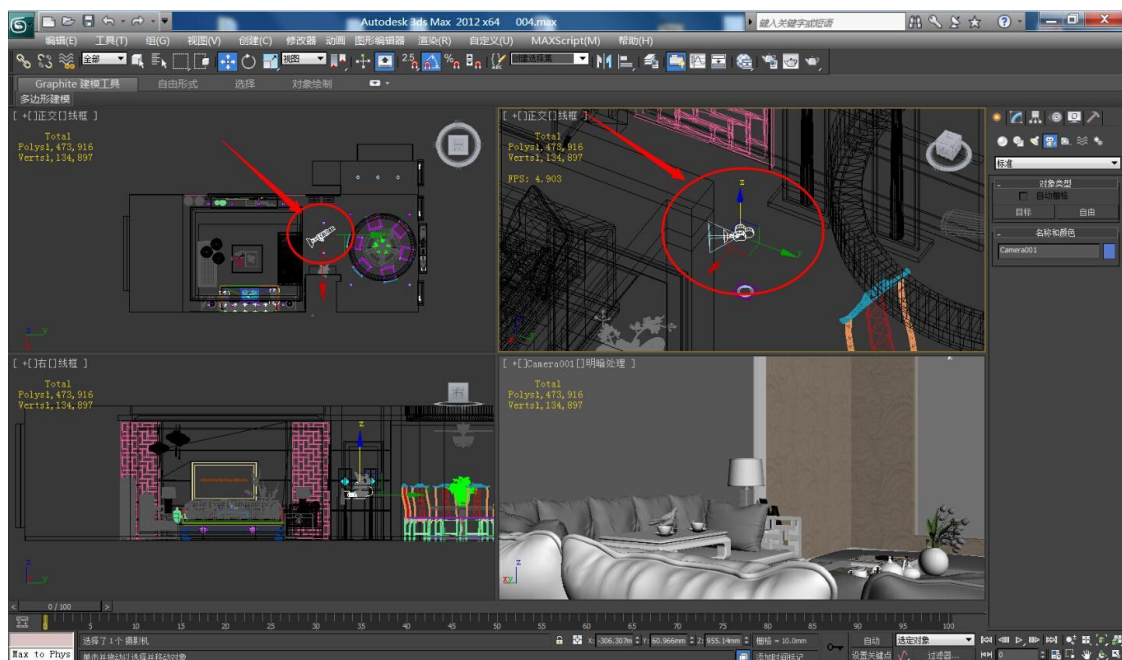
全景图显示效果示例：



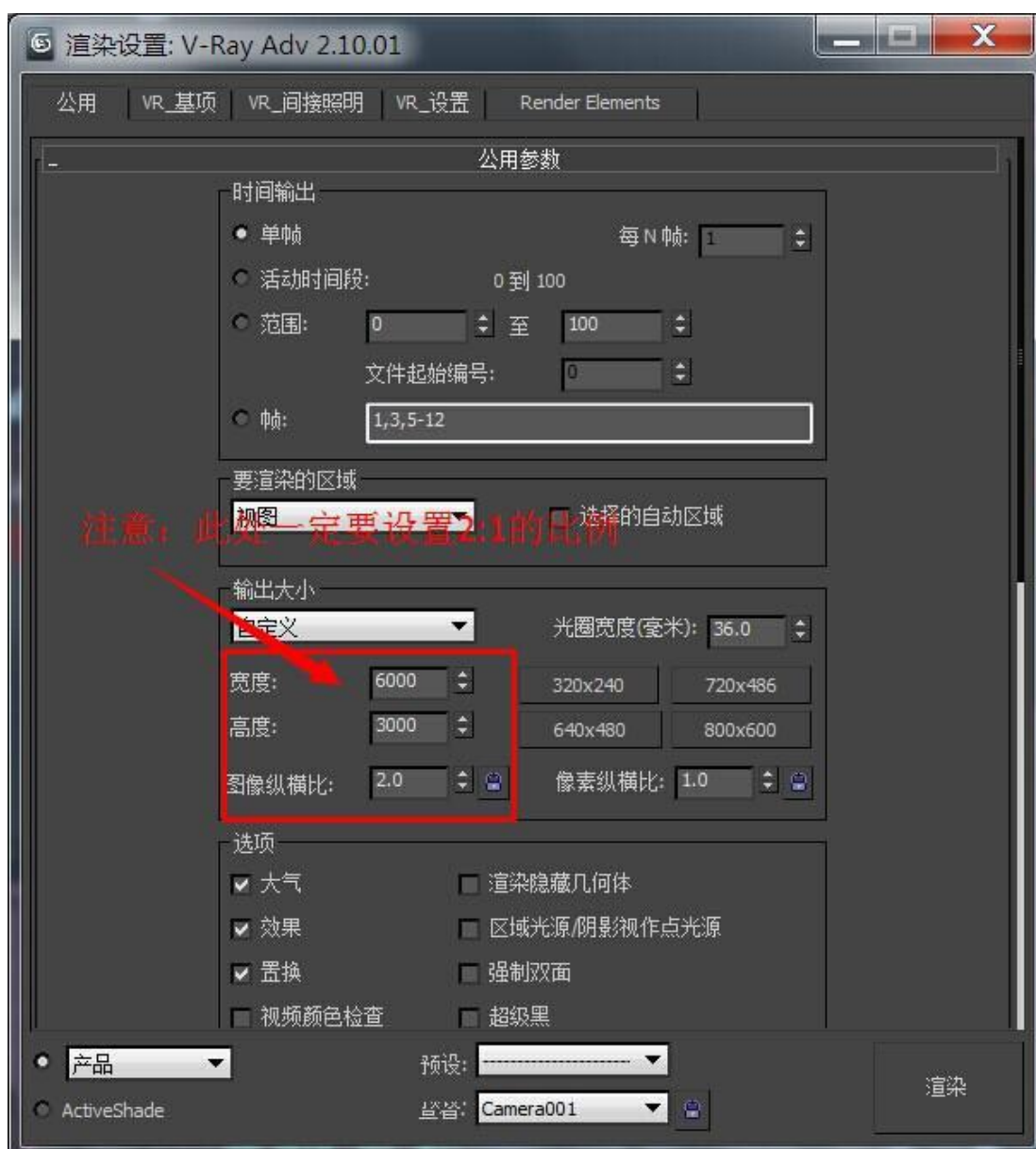
(gif 图请登陆官网页面查看)

D. 电脑 3D 模型类素材，使用建模软件进行全景图渲染。(这里以 3D max + Vray 渲染器为例)

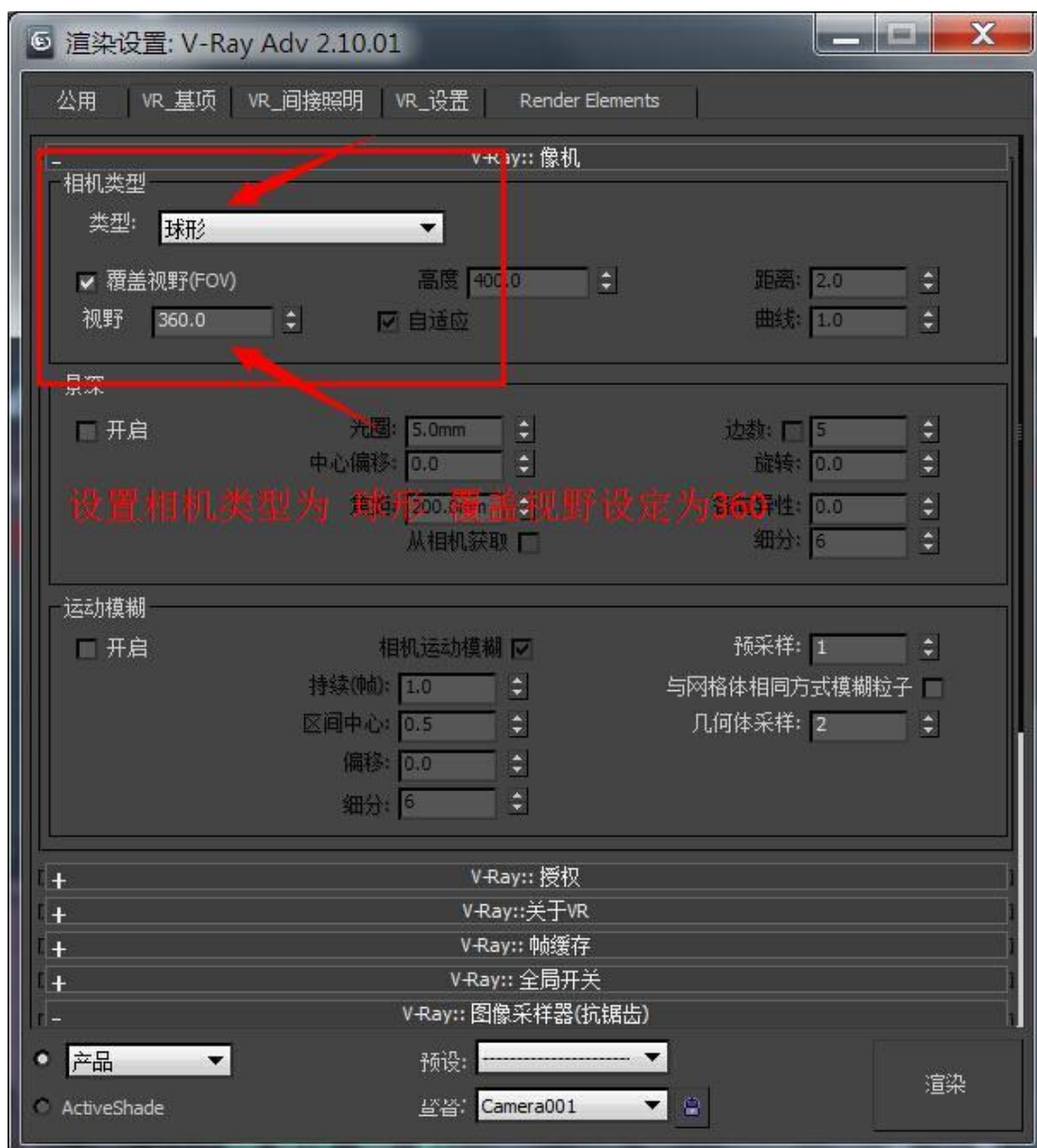
1. 创建自由摄像机，并放置在场景的合适位置



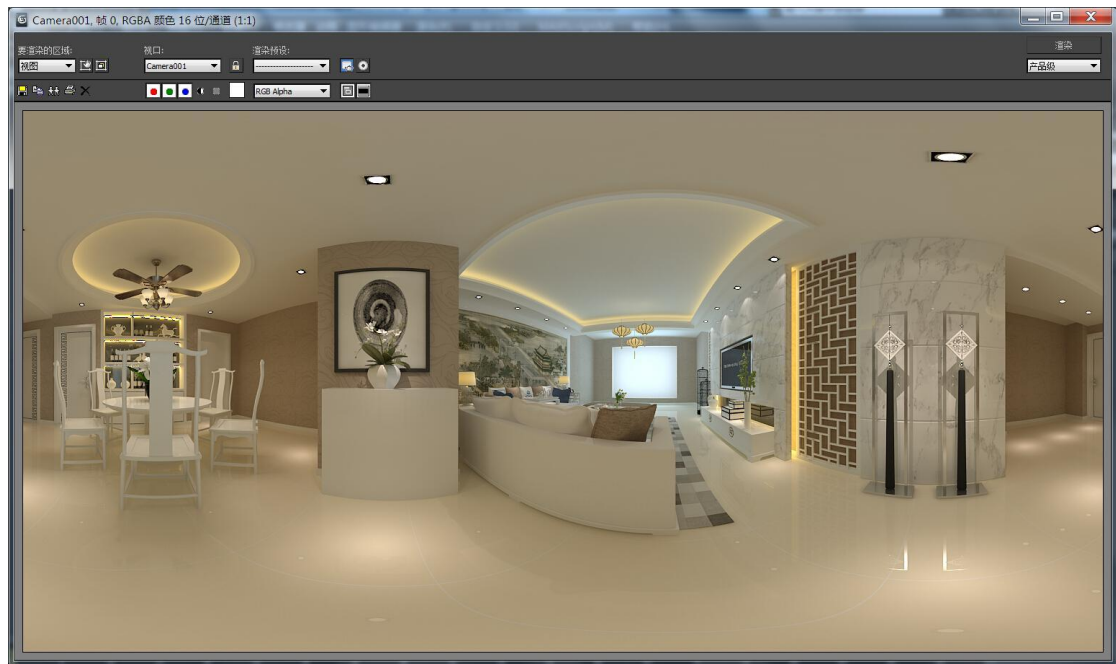
2. 在渲染设置里面设置宽高比为 2 : 1



3.将摄影机类型选择为球形，勾选“覆盖视野”，视野调整为 360



4. 点击渲染，即可输出全景图



生成的全景图片示例：



全景图显示效果示例：



(gif 图请登陆官网页面查看)