# 全景广告素材制作指引

具体Gif图及动效可访问: <u>http://e.qq.com/ads/adfaq/delivery/special/04/</u> 查看

产品简介: 全景广告是一种在信息流中随着用户手机转动而产生画 面变化,点击后可查看 360 度全景大图的互动广告形态。这一广告形 态充分展示产品特点的同时,也给用户带来前所未有的浏览体验,从 而提升广告内容吸引力。

#### 广告效果:

信息流中的小图效果



点击进入全屏大图效果



素材规格:



3000px

上传的素材规格为 3000x1500 , 文件大小不大于 5MB, 格式为 JPG。

## 如何制作全景图片素材:

A. 照片类素材, 使用全景相机



- 对于需要用真实图片展示的场景、产品(如汽车类、房产类、婚 纱摄影类等),可使用全景相机进行拍摄来作为广告素材。
- 目前市面上有丰富的全景相机产品可以选用, 普遍价格在 1000-2000 元之间。
- 将拍摄后的素材处理为符合规定的规格,即可上传。
- 对于照片类素材,全景相机能够快速有效的生成素材,降低制作 成本

生成的全景图片示例:



# 全景图显示效果示例:



B. 图片合成类素材, 使用 PT Gui 进行拼接处理

(该方式对素材的数量与质量有一定要求,操作较为繁琐。推荐优 先使用其他方式制作全景图。如不具备制作能力,可考虑寻找外包 制作。) 1. 需要准备各个角度的照片或图片(如图,一般需要 30 张左右),



包括水平方向上环绕一圈的照片/图片,上斜角度的一圈照片/图片, 下斜角度的一圈照片/图片,天空,地面。且保证拍摄的每张照片 /图片与相邻照片/图片有 20%左右的重叠区域(以便程序能较好的 进行图片合成)。

2. 下载电脑软件 PTGui (https://www.ptgui.com), 并打开



界面如下,点击"1.load Images",将准备好的素材导入



3. 点击"Align images",将素材进行合成。



出现素材合成预览界面。同时主界面跳转到"Control Points"栏,这些 Control points 为系统识别的两张照片之间相同的一些点,可以手动调整以达到更好的合成效果,是否需调整可查看"Control point Assistant"面板指示消息。



5. 确认 Control points 调节好, 图片衔接无误后, 回到主面板

project Assistant 页面, 点击"3.Create panorama"按钮, 进入到生 成全景图参数设置页面

000	Pano Project * - PTGui Pro registered to PTGui Tutorial	0
D 🙆 🏝 日	🖝 🕾 🔐 🐛 🎄 🏟 🕼 🎹 💡 123 🔗	
Project Assistant	Source Images Mask Control Points Exposure / HDR Preview Create Panorama	
The stitcher will now image.	build the panorama for you. PTGui can create a layered panorama (where each source image is converted into a separate layer i	n the output file), or blend the result into a single
Width:	11093 pixels 🗹 Link width and height	
Height:	6655 pixels Set optimum size	
File format:	JPEC (,jpg) Settings: quality: 100%	
Layers:	Blended panorama only	
Output file:	/Users/mox/Desktop/Pano Project/Pano Project.jpg	Use default Browse View &
Create Panorama	(Save and send to Batch Stitcher)	

将画面大小设置为规定的 3000x1500 px, 格式为 jpeg。然后点击 "Create Panorama"按钮, 即可导出全景图。

注:详细操作视频可见:http://www.ptgui.com/videotutorials.html



生成的全景图片示例:

全景图显示效果示例:



(gif 图请登陆官网页面查看)

C. 绘画类素材, 使用 Photoshop 进行绘制



绘制的图片素材(如右图),需符合全景图片的透视网格(如左图)。 具体方法如下:

1. 安装并打开 Adobe Photoshop CC 2015.5 及以上版本, 创建 3000x1500px 的画布。

2. 导入全景透视网格。<u>点击下载网格素材</u>

3. 在菜单栏中选择 3D - New Mesh form Layer - Mesh preset - Spherical panprama

• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	New 30 Layer from File Merge 30 Cayers Export 30 Layer Share 30 Layer or Sketchda	+	Adoba Photoshop CC 2017
D.	Get.More Content		
× • · ·	New 3D Extrusion from Selected Layer New 3D Extrusion from Selected Auth New 3D Extrusion from Galaxies Selection		
1	New Mesh from Layer >	Postcard	Anna
2	Group Objects Group Al Objects in Scares Make Objects to Group Mare Sea Objects to Group Mare	Depth Map to	Cube Krap Cube Cyleder
	New That Painting from Layer Generatie V/ML Paint Fabrith Paint Suptam Paint an Except Tension Select Parenties Areas Orient Parenties Areas		Dunut Hat Pryamid Hing Softwar Software Optional Petrocente Withe Buttle
0.	Split Extrusion Apply Costs Bectine to Some Unity Source for 3D Hristing BingSty Mexical		
	Render 30 Leave COX8 Render Document To File Desch Web Camers Drush		
	30 Print Settings 20 Print Cancel 30 Print. 30 Print Utilities		

4. 弹窗询问是否切换到 3D 工作空间,选择 No。

you like to swi	You are about to create a 3D layer. Would you like to switch to the 3D workspace?			
Don't show	again			

5. 即可根据参考线开始绘制。

A - Restore are a subsection if is is a distance in the William	0.5
The second	There are an Internation
0 2 .	D Second Properties
× /	📜 w anna 🖉 a anna
1. * :	
ts T.	L Resolution W production
0 K	
	_
	×
	(a) a restant restant
	R har been
	4.5.5
	/ 1 m 14
	- Z *== *=
	2 min tin
	A 0 1
	10 Kepter (Dameris 1
	244 - E 4 T E 4
	Car Carlo Million
	100 B Z 4 D B 10
	C Lager 1
	O D helynol -
	Drive .
	O lasteriadou
	o sent in
NY Decidential 1	
Teacher	

6. 选择 3D 面板,双击 Current View 前的图标,可以调节视角 (FOV), 焦距越小,视角越广。



7. 移动当前可视角度时, 需选中 Spherical\_Panorama 或 Spherical\_Panorama\_Material, 否则摄像机的位置也会跟随移动。



8. 在 3D 面板, 双击 Spherical\_Panorama\_Material 前的图标, 然后 点击 Diffuse 后小图标, 选择 Edit Texture。



9. 点击 Edit Texture 后, 会弹出一个新文档, 将该文档保存为 JPEG 即可。

生成的全景图片示例:



全景图显示效果示例:



### (gif 图请登陆官网页面查看)

D. 电脑 3D 模型类素材,使用建模软件进行全景图渲染。(这里以 3D max + Vray 渲染器为例)



1. 创建自由摄像机,并放置在场景的合适位置

2. 在渲染设置里面设置宽高比为 2:1

🖸 渲染设置: V-Ray Adv 2.10.01						
公用 VR_基项 VR_间接照明 VR_设置 Render Elements						
		公用参	数			
Г	时间输出		NAMES OF TAXABLE			
1	● 单帧		每 N 帧:	1		
	○ 活动时间段:	0到1	00			
	○ 范围: 0	• 至	100 🗘			
	文件詞	起始编号:	0			
	○ 帧: 1,3,5	i-12				
	要渲染的区域					
注意:此	<del>观</del> 一	置2:1的	日。选择的自动区	揻		
	输出大小					
	自定义	•	光圈宽度(毫米):	36.0 🗘		
	宽度: 6000		320x240	720x486		
Ì	高度: 3000	÷ -	640x480	800x600		
	图像纵横比: 2.0	<b>3</b> 8	像素纵横比: 1.	0 2 2		
	选项					
1	✔ 大气	🔲 渲染院	藏几何体			
1	▼ 效果	🗖 区域升	流,阴影视作点光	源		
1	✔ 置换	🔲 强制双	面			
	■ 视频颜色检查	■ 超级黑	l			
● <mark>产品 ▼</mark>		预设:	····· <b>v</b>			
ActiveShade		깔꼽: Camera	001 🔻 😫		這染	:

6 渲染设置: V-Ra	ay Adv 2.10.01				
公用 VR <u>基</u> 项	VR_间接照明 VR_设置 Render E	lements			
	v++ ay:: 像机				
类型: <mark>球形</mark>	<b>•</b>				
▼ 覆盖视野(FOV)	) 高度 400 <mark>.0</mark>	全 距离: 2.0 全			
视野 360.0		曲线: 1.0			
見深					
□ 开启	光道: 5.0mm 中心偏移: 0.0	边数: □ 5 会 ☆			
设置相机3	发型[为] 单构 [200.0mm] [1] [1]	设定为\$669性: 0.0 🕄			
	从相机获取[]	300731 6			
- 运动模糊					
□ 开启	相机运动模糊 🔽				
	持续(順): 1.0	与网格体相同方式模糊粒子			
	3年77:10 ユ				
V-Ray:: 授权					
1+	【+ V-Ray::关于VR 1				
+	+ V-Ray:: 帧缓存				
	+ VRay:: 全向开天 VRay:: 8億平祥哭(治堀先)				
● <del>  在品</del> - ▼					
ActiveShade	② ActiveSbade				

3.将摄影机类型选择为球形,勾选"覆盖视野",视野调整为360

# 4.点击渲染,即可输出全景图



生成的全景图片示例:



全景图显示效果示例:



#### 室内设计师的免费灵感资源库



@广告 酷家乐装修设计师版

下载

华为P10Plus挑战苹果7Plus 看着好尴尬



(gif 图请登陆官网页面查看)